

Carrinho movido pelo celular Android

Autores: Gustavo Lidani Sangaletti, João Gabriel Bataghin, Gustavo Venassi Balbinott, Weydson Broeto, Casio Kobs Lasch

Palavras-chave: Carrinho, Arduino, Celular, Bluetooth

Arduino é uma placa composta por microcontrolador, circuitos de entrada/saída e ele pode ser facilmente conectada a um computador e programada utilizando a linguagem de programação baseada em C/C++, sem a necessidade de equipamentos extras além de um cabo USB. Pretendemos utilizá-lo conectado, via Bluetooth, com um celular para realizar ao movimento de um carrinho, demonstrar um protótipo de um veículo controlado por Smartphone via Bluetooth, o sistema desse projeto será construído com base na plataforma Arduino, cujo qual tem sua própria linguagem de programação, desenvolver o programa utilizando a IDE Arduino, Importar ele para a placa-mãe do Arduino e montar o sistema utilizando a protoboard, motores, módulo Bluetooth(Hc), no momento já estamos com o projeto em andamento, tanto quanto a parte de código do Arduino e na parte de estrutura do veículo, questão de alguns detalhes entre o código e a estrutura do carrinho e o projeto pode ser finalizado, na construção do projeto foi necessário muito tempo e dedicação, em muitos momentos houve a dificuldade na realização do código mas nada que em alguma pesquisa não fosse resolvido, também foi muito útil para o conhecimento do grupo na linguagem C++ entre aprender também novas funcionalidades do Arduino.