

Desenvolvimento de jogos na Web

Autores: Daniel Roberto Keller, Bruno Risso Demartini, Marcos Vinicius Wrubel

Palavras-chave: Informática; Programação; Desenvolvimento; Site; Jogos; Web;

No trabalho que será realizado pelos alunos Bruno Risso Demartini, Daniel Roberto Keller, Marcos Vinicius Wrubel e Lorenzo Daniel Rotta da turma de informática 1F, tem o objetivo de demonstrar ao público o que é ensinado nas aulas do técnico em informática. Onde envolve duas matérias principais, que são Programação e Desenvolvimento para Web. Com os conhecimentos obtidos será realizada uma página onde nela terão jogos que foram desenvolvidos em sala como meio de avaliação para as matérias citadas, fazendo assim a mescla entre as mesmas. Os jogos escolhidos para representar são o Jogo da Velha, desenvolvido no terceiro trimestre e o Jogo da Senha, desenvolvido no primeiro trimestre. Além dos dois jogos citados, ainda temos o Jogo das Torres de Hanói, Campo minado (sendo desenvolvido) e Reverse (à ser desenvolvido), mas não serão incluídos no trabalho. Ambos os jogos fazem parte da matéria de Programação e serão implementados em uma página que faz parte da matéria de Desenvolvimento para Web. Para a apresentação do trabalho, além da página com os jogos, terá o código para demonstração e explicação de todo o desenvolvimento, fazendo assim que o usuário não só interaja, mas que também entenda como foi tudo produzido.