

## Answering Bot Project

**Autores:** Lucas Alan Vizzotto, Rafael Augusto Oliveira, Gabriel Balena Reolon, Eduardo Emanuel Dos Santos, Gustavo Bendlin Padilha

**Palavras-chave:** CIENTISTA, ALGORITMO, PROGRAMAÇÃO, DESENVOLVIMENTO WEB, JACAREI, ADIVINHAÇÃO

Answering Bot Project é um site de adivinhações sobre cientistas famosos baseando-se em perguntas de sim ou não, o algoritmo irá perguntar sobre feitos ou grandes lembranças de diferentes cientistas e traçará o perfil, e por fim mostrará ele com alguns mínimos dados. O apelido dado ao site é "JacaRei" fazendo uma paródia do jogo com uma idéia similar ao "Akinator". Além do algoritmo que adivinhará, o site contará com um registro de diversos cientistas, e será um resumo contendo principais dados do mesmo. O registro também terá um papel de referência para o usuário não se perder na hora de responder às perguntas propostas pelo algoritmo. O objetivo do nosso site é de aprendizado com entretenimento, o usuário que o utilizar para encontrar os cientistas no registro do próprio site irá responder às perguntas e as assimilará, fazendo assim um aprendizado rápido e eficiente. Além disso o sistema irá ampliar o conhecimento do usuário ao apresentar informações importantes e complementares quanto aos cientistas que mudaram o mundo associando seus feitos e ligando-os a nomes conhecidos do meio científico. A lógica do "JacaRei" é baseada em escolhas. Conforme as respostas do usuário o programa irá seguir um caminho, caso ele negue a pergunta, o algoritmo irá seguir outro caminho. Podemos comparar o "JacaRei" com um labirinto. Um exemplo prático de como o algoritmo irá abordar o usuário é por exemplo o "JacaRei" perguntar se o cientista pensado é físico, caso o usuário confirme, o algoritmo entrará no caminho dos cientistas físicos, caso o usuário negue ele irá fazer outra pergunta até achar um caminho para seguir.