

Jogo de damas online

Autores: Mariana Chechim, Victor André Deitos, João Pedro Zanchett

Palavras-chave: Jogo, Damas, Web, Programação, Computadores

Neste trabalho será apresentado o jogo de damas e seus componentes funcionais, como por exemplo, como foi feito e quais ferramentas utilizamos, além disso, este apresentará as expectativas em relação ao trabalho, as dificuldades encontradas, e os resultados. Este tem como objetivo geral, fazer um jogo de damas para web, isto é, que seja possível jogar com outras pessoas estando em diferentes computadores, preservando as regras originais do jogo e o formato. Para que o jogo fosse criado, utilizamos ferramentas tecnológicas pertencentes a nossa área de estudo e conhecimento, dentre elas, as linguagens de programação: PHP e JavaScript, suas bibliotecas JQuery e Vue. Além destas, outras ferramentas como: Banco de dados MySQL, HTML e frameworks CSS (Materializecss). Após concluirmos o jogo, obtivemos ele na plataforma esperada, de forma online e funcional, atendendo todos os requisitos propostos, além de respeitarmos as regras originais e oficiais do jogo. Desta forma, pudemos observar que, por mais simples que o jogo pareça, obtivemos grandes dificuldades, que foram sanadas pelo nosso orientador durante o desenvolvimento do mesmo. Conseguimos alcançar nossos objetivos com êxito, apesar das dificuldades encontradas, porém, sabemos que cada dificuldade e cada passo concluído contribuíram para nosso avanço no aprendizado.